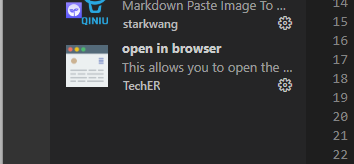
# Unity WebGL打包后在本地运行

使用vscode插件open in browser解决

1.安装插件



2.使用vscode打开打包后的文件夹，右键使用open with five server后会在浏览器打开WebGL屏幕的截图

描述已自动生成

图形用户界面

中度可信度描述已自动生成